

DOMÍNIOS	PARÂMETROS		INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO (%)	
CONHECIMENTO E CAPACIDADES	MATERIAIS TÉCNICAS	Domínio; Adequação; Utilização e rigor.	A realização de fichas de trabalho. A pesquisa, recolha e seleção da informação. Projetos de trabalho. Produto e ou trabalho final.	10	80
	CONCEITOS	Análise; Elementos da Linguagem Tecnológica.			
	PERCEÇÃO	Qualidades formais e físicas dos objetos e dos materiais; Expressão Técnica e Plástica; Criatividade.		10	
	PROCESSO	Recolha; Aplicação de conhecimentos Tecnológicos; Execução/Realização		60	
ATTITUDES	ORGANIZAÇÃO	Trabalho; Realização de atividades propostas; local de trabalho.	Observação direta Desenvolvimento de cada fase de trabalho	10	20
	RESPONSABILIDADE	Pontualidade; Atitudes em relação a si e aos outros; Regras de Higiene e Segurança no Trabalho; Regras de Trabalho de Grupo; Cumprimento das regras de sala de aula.			
	PARTICIPAÇÃO EMPENHO	Atenção; Concentração; Interajuda; Interesse; Persistência; Empenho.		10	
	AUTONOMIA	Capacidade de realizar as atividades sozinho; Superar as suas dificuldades.			

No final do 2.º Ciclo o aluno deve:

- Reconhecer o papel da tecnologia e a relevância do objeto técnico;
- Aplicar conhecimentos sobre a estrutura do objeto, as suas características e funções;
- Reconhecer tipos de grandeza e identificar os respetivos instrumentos de medição;
- Interpretar as instruções e realizar esquemas gráficos/técnicos;
- Distinguir as principais fontes de energia e identificar recursos naturais;
- Identificar processos de produção e transformação de energia;
- Conhecer a origem e propriedades dos materiais;
- Identificar processos de transformação das principais matérias-primas;
- Avaliar o impacto ambiental provocado pelo processo de extração das matérias-primas;
- Conhecer diversos tipos de movimentos;
- Conhecer operadores mecânicos de transmissão e de transformação do movimento;
- Compreender processos técnicos de fabrico e de construção;
- Conhecer tipos de estruturas e explorar a relação forma-função;
- Capacidade de aplicar e de adequar os conhecimentos previamente adquiridos.
- Criar objetos tecnológicos através de reutilização ou reciclagem.